

Spielanleitung für Lerntreppen am Beispiel:

Lerntreppe Einmaleins (mit Randcodierung zur Selbstkontrolle) Art.Nr. L618065
 Holzkasten, 12 Einzelspiele in doppelter Ausführung

450

125

56

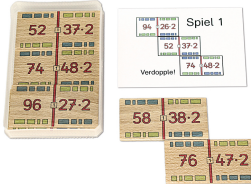
304

Lerntreppe 1 x 1

22

Multiplikation und Division
 im Zahlenraum 1 – 1000

12 Einzelspiele mit je 12 Spielsteinen




245



48

693

Adhucio: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!
 Entwicklungsförderung wegen verschickbarer Kleinsteile!



Made in Germany

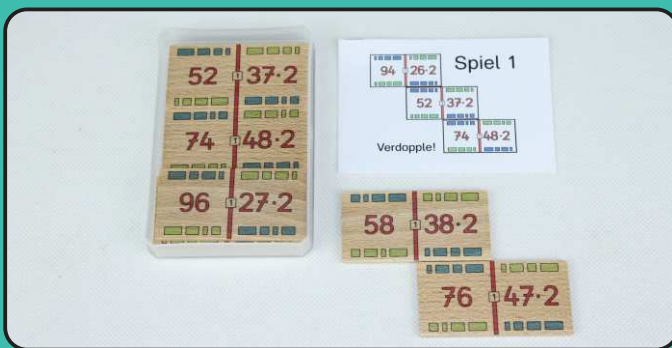
Am Ökopark 5 | 8230 Hartberg
 info@lipura-rapuli.com
 www.lipura-rapuli.com

Art.Nr. L618065

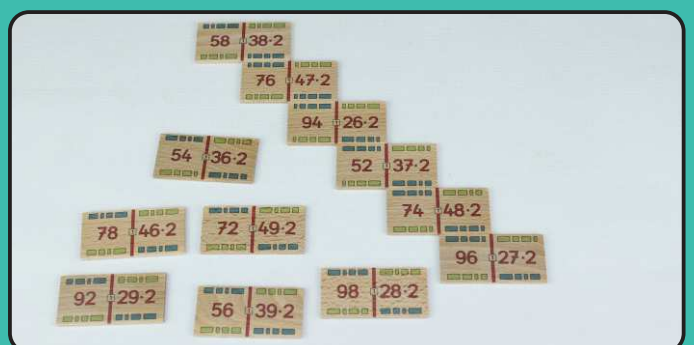
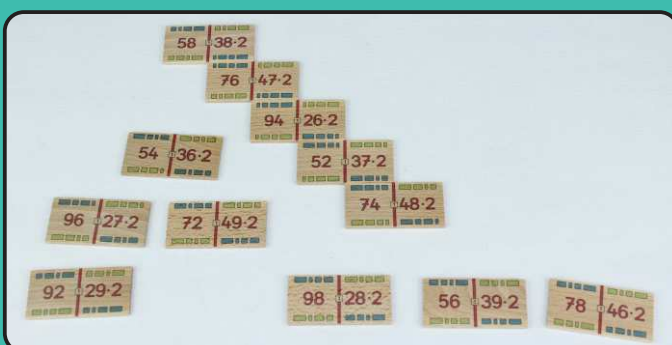
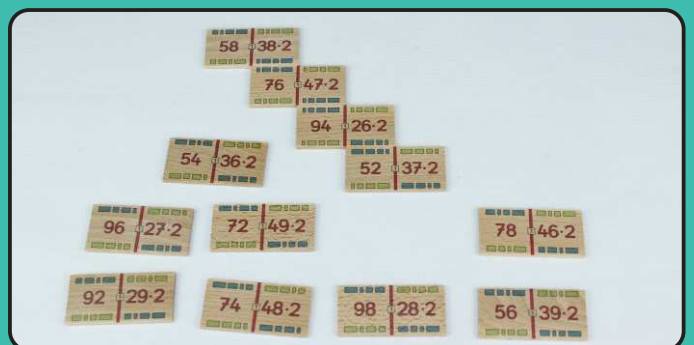


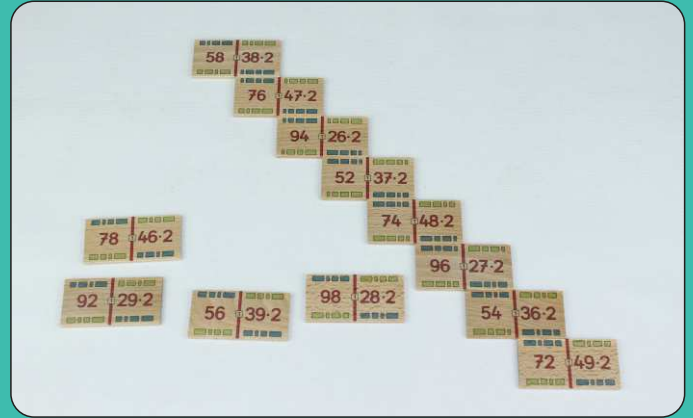
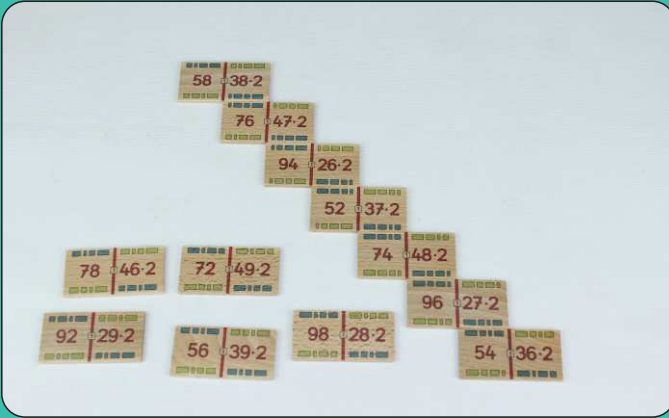
Jedes Einzelspiel besteht aus
 zwölf Holzkärtchen.

Alle Kärtchen werden aufgelegt.
 Mit einem beliebigen Kärtchen wird
 begonnen und das passende Ergebnis
 angelegt.

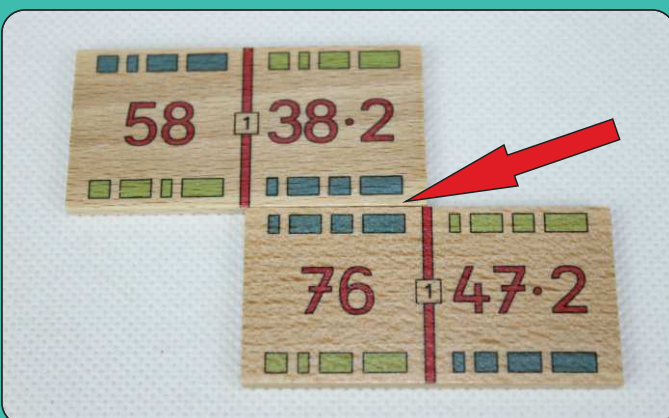
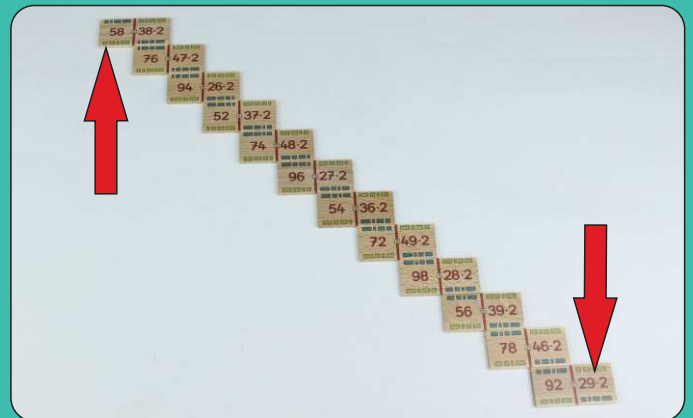
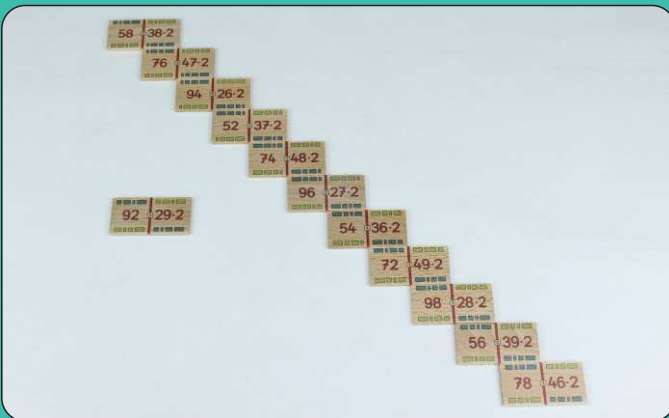


Die Ergebnisse werden versetzt unter oder über die Aufgabe gelegt, dass eine Treppe entsteht.





Wenn alle Kärtchen angelegt sind, muss eine Treppe mit zwölf Stufen entstanden sein.



Man kann auch mit dem Ergebnis beginnen und dazu die passende Aufgabe suchen.

Die Randcodierung dient zu Selbstkontrolle.

Außerdem muss bei der kompletten Treppe das Ergebnis des ersten Kärtchens zur Aufgabe des letzten Kärtchens passen.